





Teaser da Graphic MSP do Piteco, quando o projeto foi divulgado, em novembro de 2011.



PANINI BRASIL LTDA.

Diretor-Presidente: José Eduardo Severo Martins Diretor Administrativo e Financeiro: Roberto Augusto Bezerra Diretor Comercial, Marketing e Publicações: Marcio Borges





Novembro de 2013

EDITORIAL

Gerente de Publicações / Editor-Chefe: Érico Rodrigo Maioli Rosa Editores Seniores: Emerson Agune, Levi Trindade / Editora-assistente: Tatiana Yoshizumi Designers: Henrique Ozawa, Jaqueline de Lima, Marcos R. Sacchi, Tatiana Josefovich Produção Editorial: Alex Yamaki / Auxiliar Administrativo: Amanda da Silva

COMERCIAL E MARKETING

Gerente: Marcelo Adriano da Silva Analista de Marketing: Bruna Marcela Rodrigues Consultor de Assinaturas: Rodrigo Lopes Nelo Publicidade: Rifs Comunicação - Iracema Vieira, Rubens Fukui Tel.; (11) 3062-0961 / 3088-6738 - comercial@rifs.com.br Assessoria de Comunicação: Litera - imprensa.panini@litera.com.br

PLANEJAMENTO E CONTROLE DE PRODUÇÃO

Gerente Industrial: Edson Aprijo de Farias Impresso na Pancrom Indústria Gráfica

DISTRIBUIÇÃO

FC Comercial e Distribuidora S/A. - R. Dr. Kenkiti Shimomoto, 1678, sala A, CEP 06045-390 - Osasco - SP

Graphic MSP é uma publicação da Paníni Brasil Ltda. Administração, Redação e Publicidade: Alameda Calapós, 425 - Centro Empresarial Tamboré - CEP 06460-110 - Barueri - SP - Brasil. © 2013 Mauricio de Sousa e Mauricio de Sousa Produções. Ltde., todos os direitos reservados - www.turmadamonica.com.br. Direitos desta edição no Brasil e em Portugal reservados à Panini Brasil Ltda. As histórias, personagens e nomes apresentados nesta revista, bem como suas distintas semelhanças, salvo quando indicado, são propriedades da Mauricio de Sousa Produções e publicados sob sua Ilcença. Todos os direitos reservados. É proibida a reprodução total ou parcial desta obra sem a prévia autorização dos editores. Data desta edição: novembro de 2013.



Estúdios Mauricio de Sousa

Presidente: Mauricio de Sousa Diretoria: Alice Keico Takeda, Mauro Takeda e Sousa, Mônica S. e Sousa, Yara Maura Silva

Direção de Arte: Alice Keico Takeda

Gerente Editorial e Mutimidia: Rodrigo Paiva

Editor: Sidney Gusman

Editor de Arte: Mauro Souza

Designer Gráfico e Diagrameção: Mariangela Saraiva Ferradás

Redator: Lielson Zeni

Revisão: Daniela Gomes

MERCHANDISING

Diretora Executiva; Alice K. Takeda. Designer: Emy T. Y. Acosta. Desenhos; Denis Y. Oyafuso. Arte-final: Clarice Hirabayashi, Marco A. Oliveira, Romeu T. Furusawa. Comercial: Diretora: Mônica S. e Sousa - monica.sousa@turmadamonica.com.br. Gerente de Produtos Editorials: Rodrigo Paíva. Gerente de Promoções: Evandro Valentini. Projetos Especiais: Diretor: Abel Mesquita Zamborn. Internet: Marcos S. e S. Saraiva, Internacional: Vice-Presidente: Yara Maura Silva, Diretora: Mayra C. Silva. Teatro; Diretor: Mauro Takeda e Sousa. Tel.: (11) 3613-5031. Exposições: Jacqueline Mouradian. Comunicação Integrada: Ivana Melio, Bruno Boscolo, Daniela Gomes, Érica Rossini, Marcos Costi, Therezinha S. Branco. Tel.: (11) 3613-5055.

Supervisão Geral: Mauricio de Sousa

Instituto Mauricio de Sousa:

instituto@institutomauriciodesousa.org.br

© 2013 Mauricio de Sousa Produções. Todos os direitos reservados.

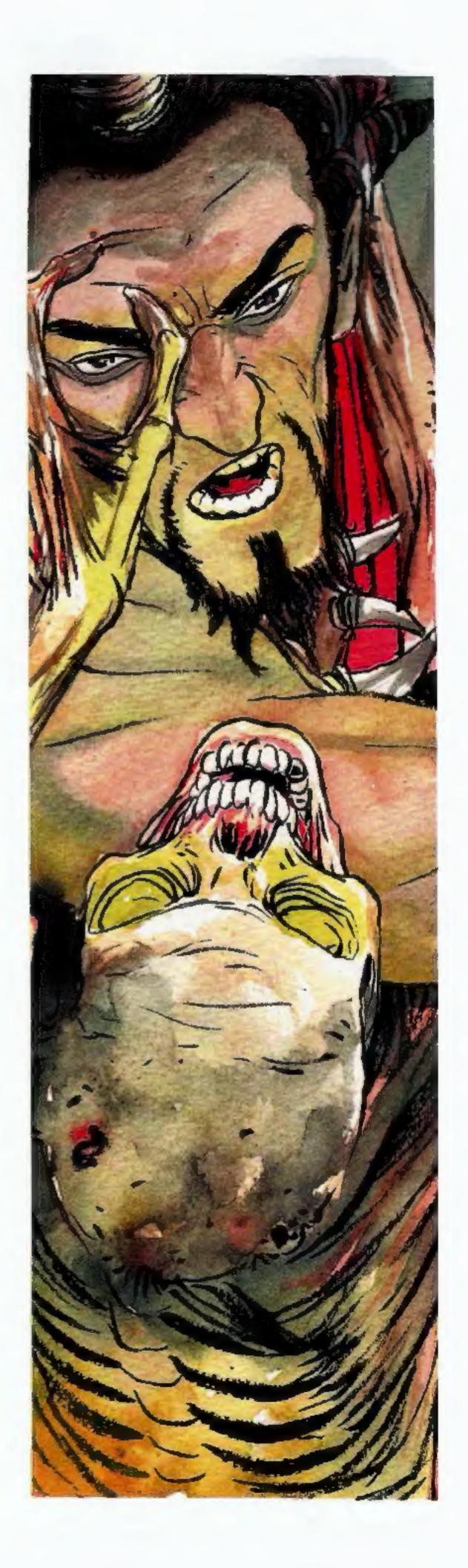
www.turmadamonica.com.br

e-mail: msp@turmadamonica.com.br



Banca plo proper distinguistics.

Digitalização: Azazel Pistis Restauração: Vanessa_Arlequina



Foi um rio que passou na vida do Piteco...

Este álbum em suas mãos conclui o primeiro ciclo do projeto Graphic MSP. E, depois de Astronauta — Magnetar, de Danilo Beyruth, de Turma da Mônica — Laços, dos irmãos Vitor e Lu Cafaggi, e de Chico Bento — Pavor Espaciar, de Gustavo Duarte, Piteco — Ingá, do paraibano Shiko, é o famoso encerramento com chave de ouro, com o perdão do clichê.

O Shiko teve uma ideia brilhante para a história: mesclar as características principais dos meus personagens (difícil não se encantar pela sutileza como ele mostrou o amor da Thuga pelo Piteco) à sua origem nordestina. A trama aborda um rio que secou, a migração do povo de Lem e as inscrições rupestres esculpidas na Pedra do Ingá, que existe mesmo, no Agreste da Paraíba. Esses elementos conferem um sabor ainda mais especial à obra.

Isso sem contar a arte! O desenho, a composição dos quadros, as cores, todas pintadas em aquarela, tudo é lindo! Cada vez que o Sidney (Gusman, editor deste projeto) me chamava à sua sala para mostrar novas páginas, minha reação era de completa estupefação. E acho que a dos leitores será igual. Afinal, como não ficar com os olhos vidrados em cada detalhe?

Por isso, no começo de 2013, quando fui a Firenze, na Itália, e conheci o Shiko, que mora lá há alguns anos, cheguei a brincar que ele devia ser a reencarnação de algum grande mestre da pintura.

Artista plástico, ilustrador e grafiteiro, o Shiko, até agora, não era muito conhecido do grande público por seus quadrinhos. Que honra poder ajudar milhares de leitores do Brasil – e do mundo – a descobrir esse talento.

Piteco-Ingá, tenho certeza, vai repetir o sucesso das três primeiras Graphics MSP. Aliás, é importante dizer que o projeto vai continuar firme e forte. Já estamos produzindo novas – e ousadas – releituras dos meus personagens. Os próximos anos prometem!

Agora, vire a página e prepare-se para "viver" uma aventura inebriante ao lado de Piteco, Thuga, Ogra e Beleléu. E, para defini-la, peço emprestado um trecho de um samba clássico do Paulinho da Viola: "foi um rio que passou em minha vida, e meu coração se deixou levar".





PITECO-INGA HISTORIA, ARTE E CORES: SHIKO PERSONAGENS CRIADOS POR MAURICIO DE SOUSA







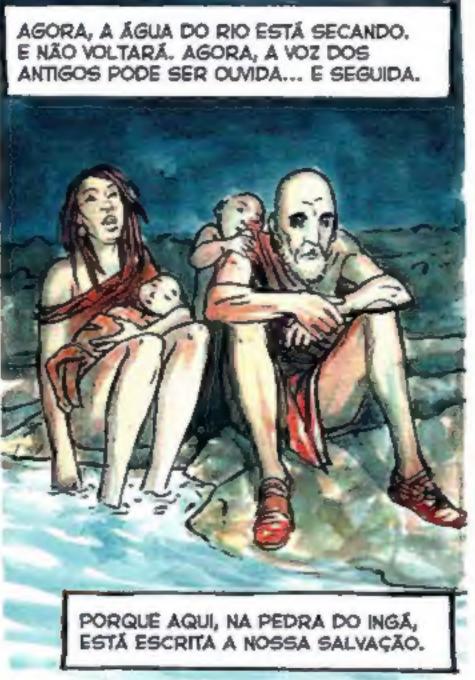
















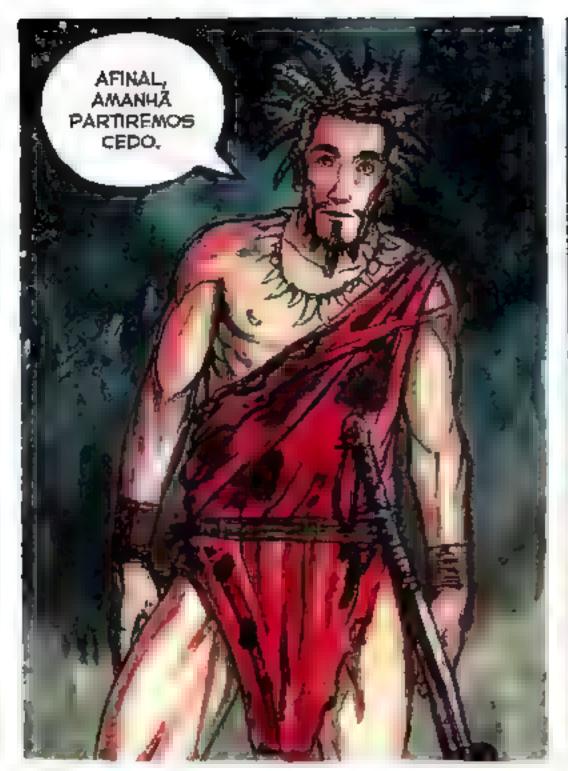
















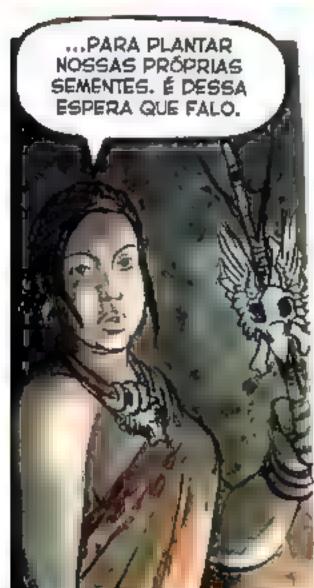




































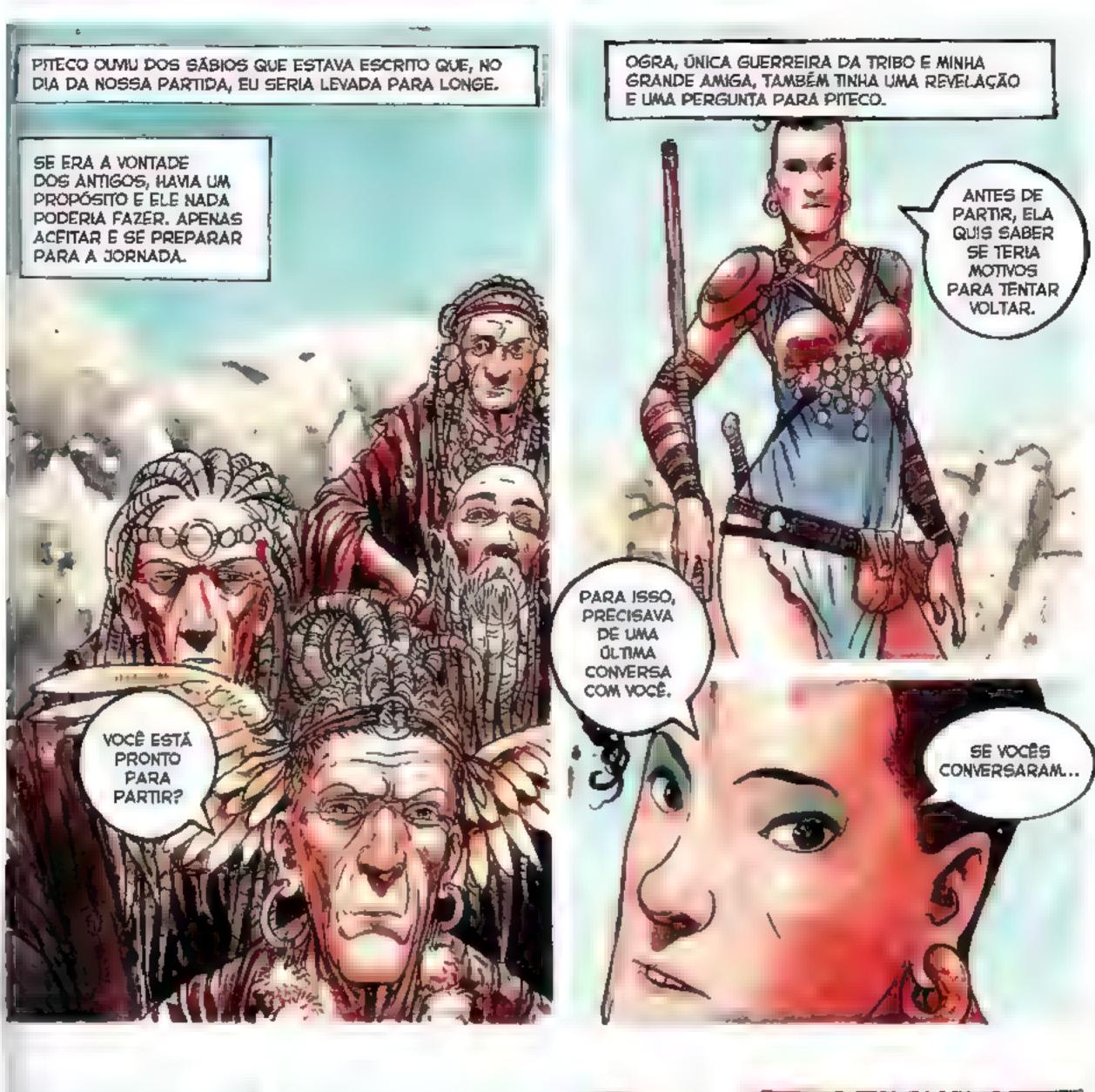
















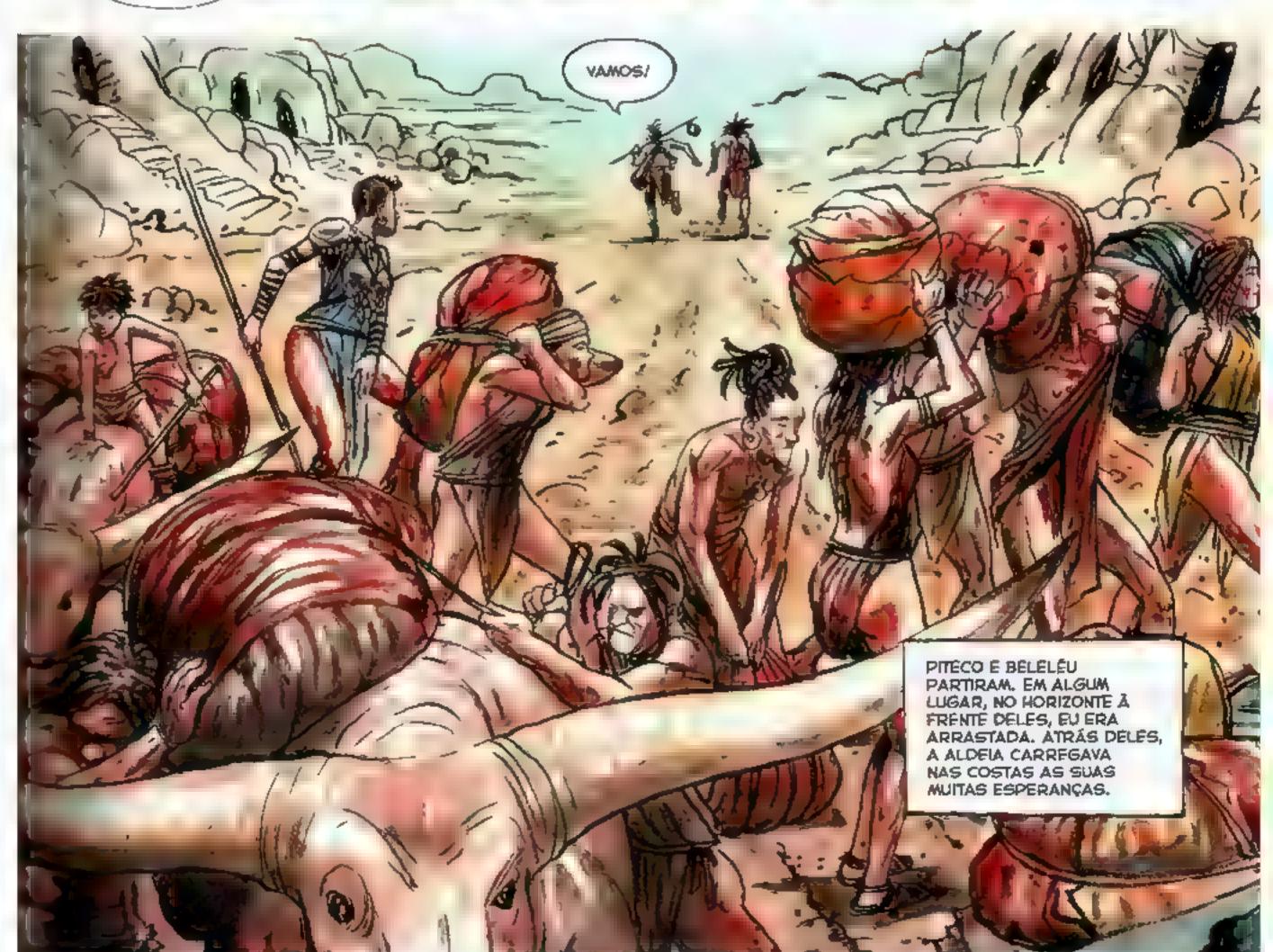








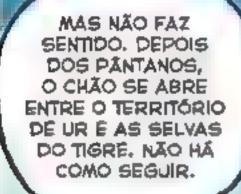














DIGA ISSO
A ELES, QUANDO
OS ALCANÇARMOS,
PORQUE O RASTRO
SEGUE NESTA
DIREÇÃO.

E É BOM TERMOS CUIDADO.

















































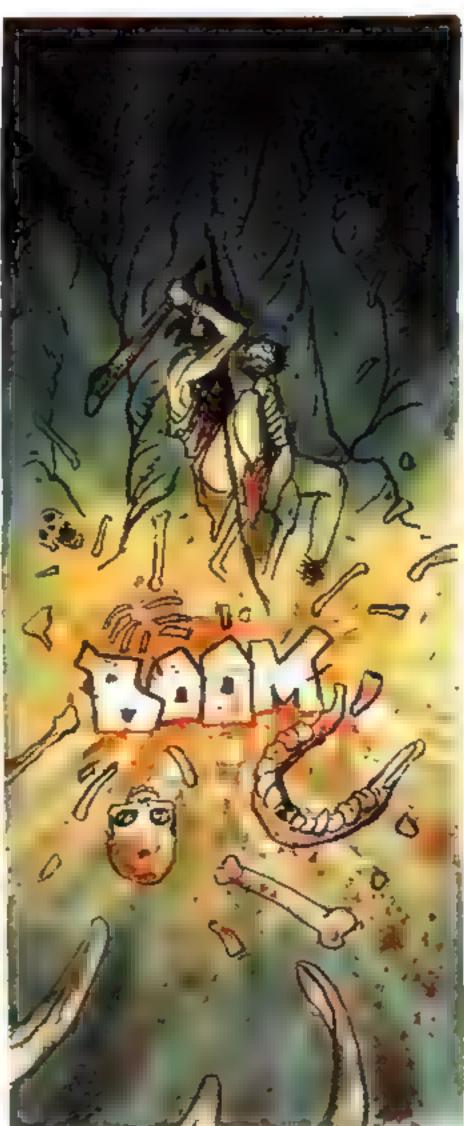








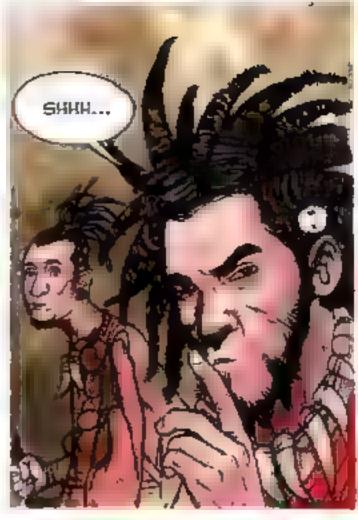










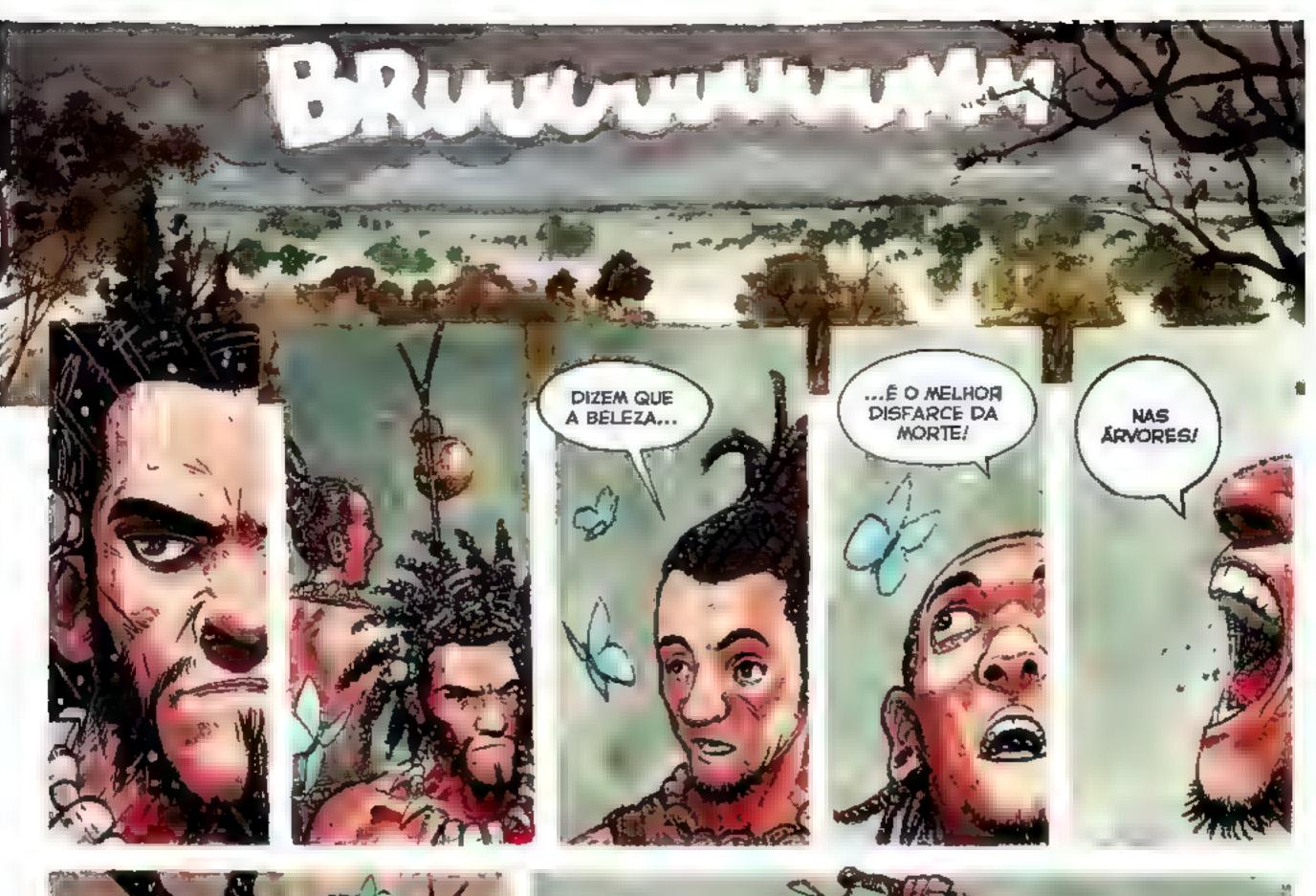




















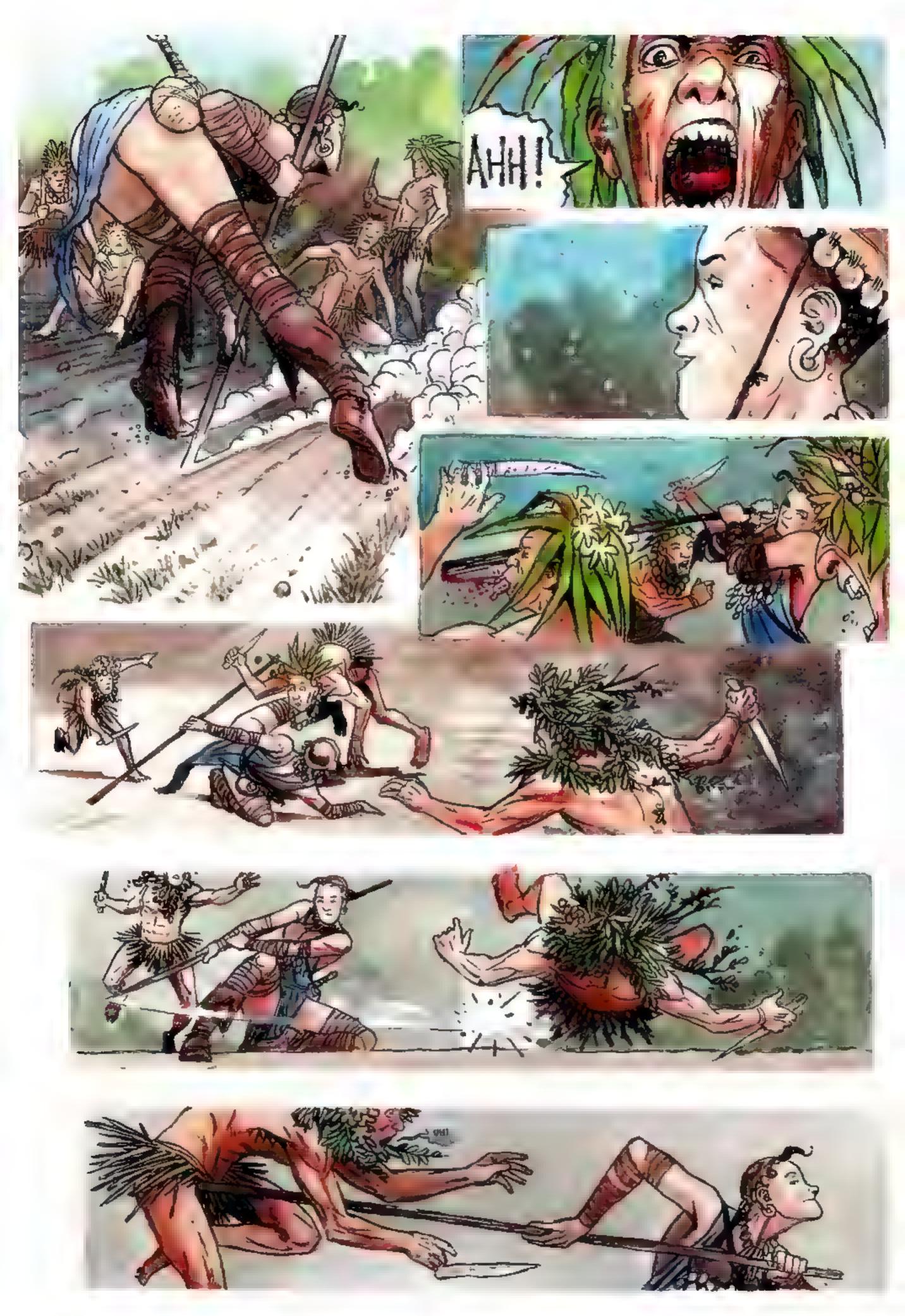


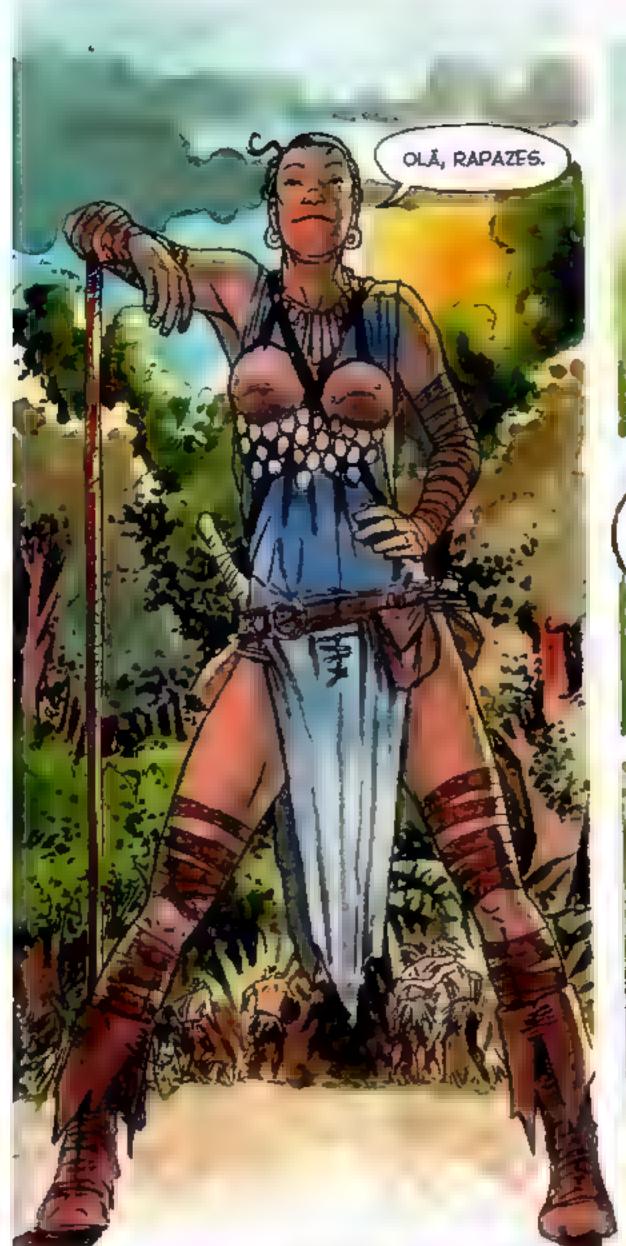






































































































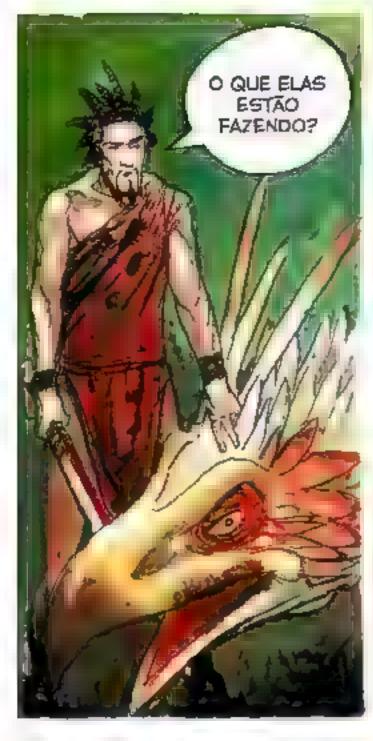










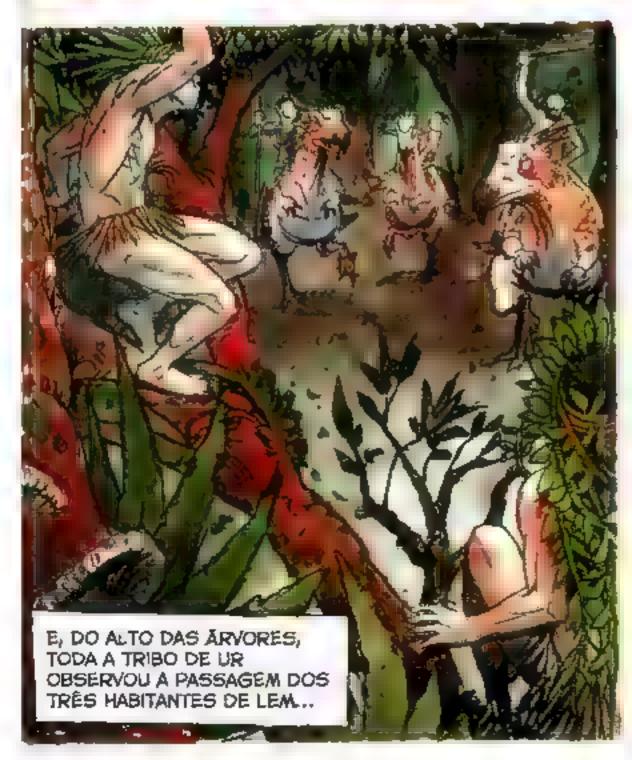


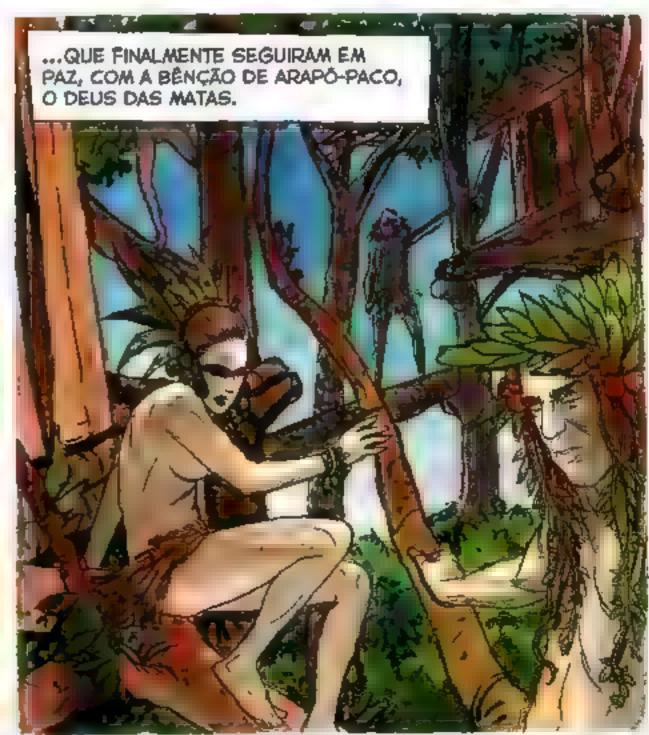




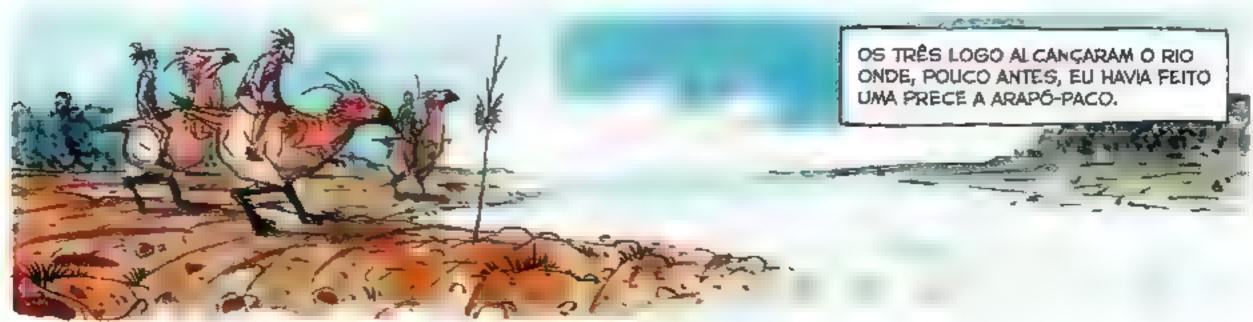






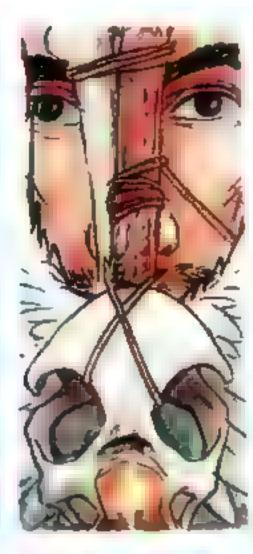










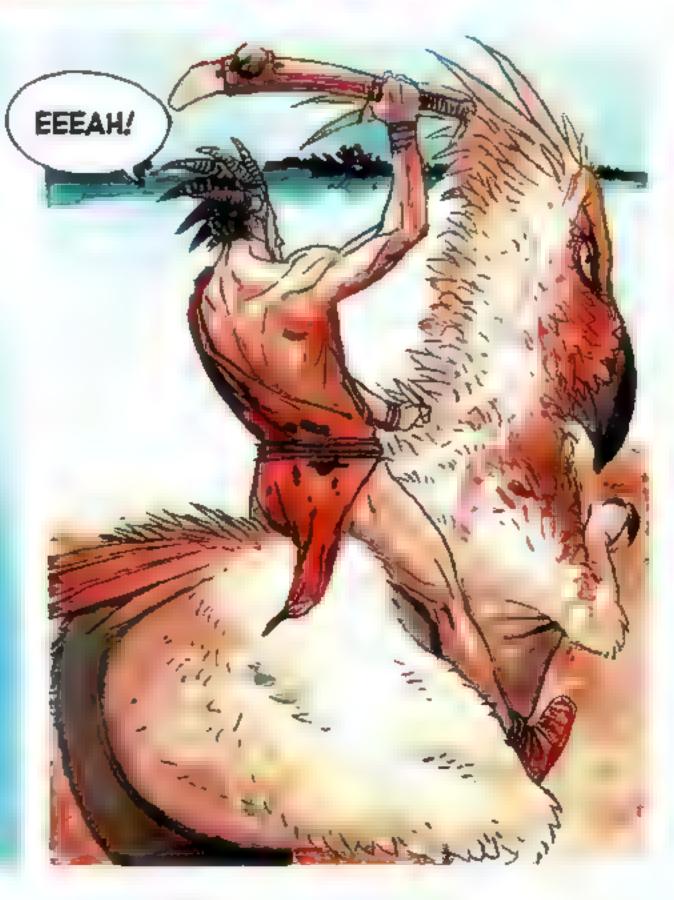
















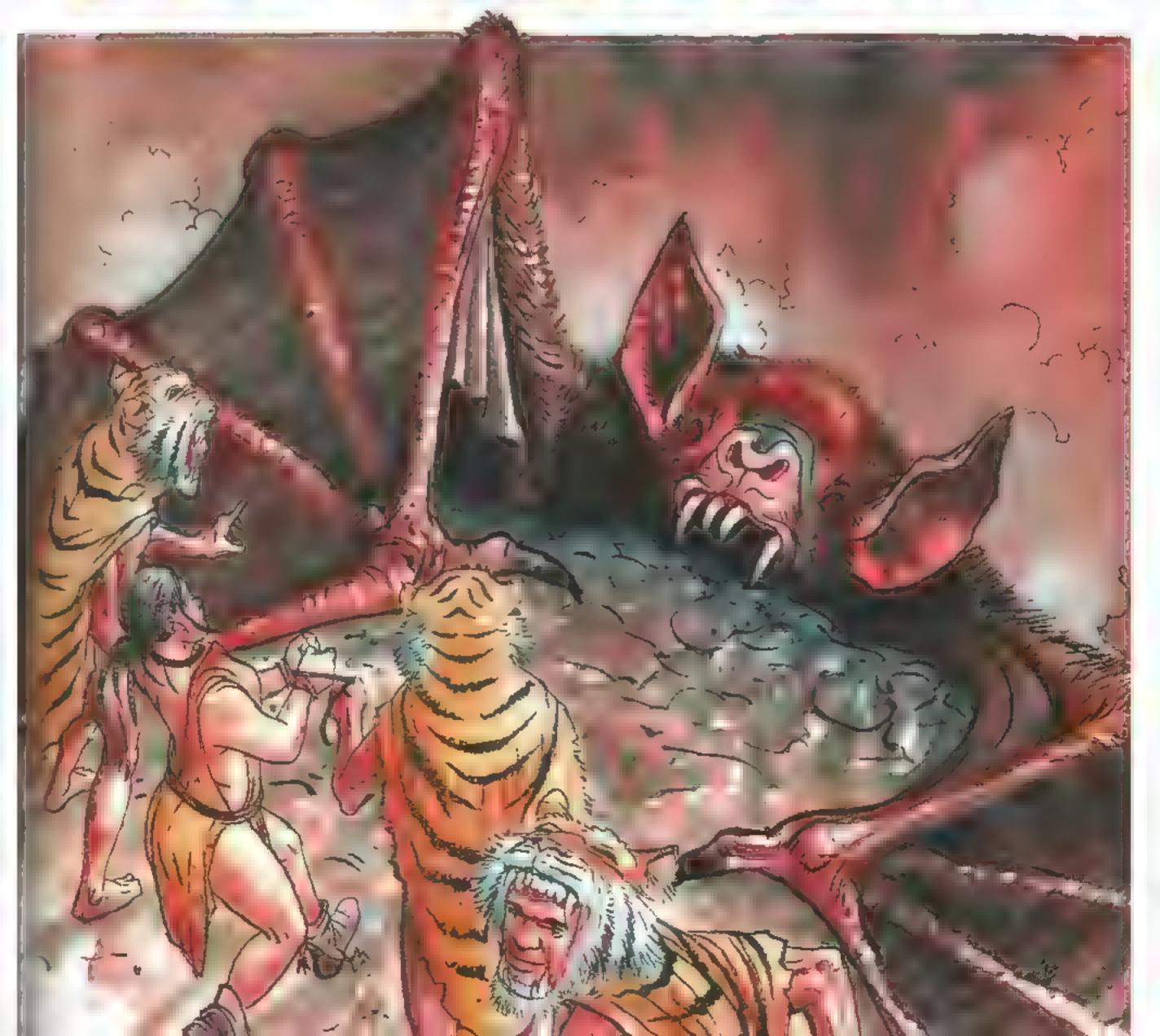


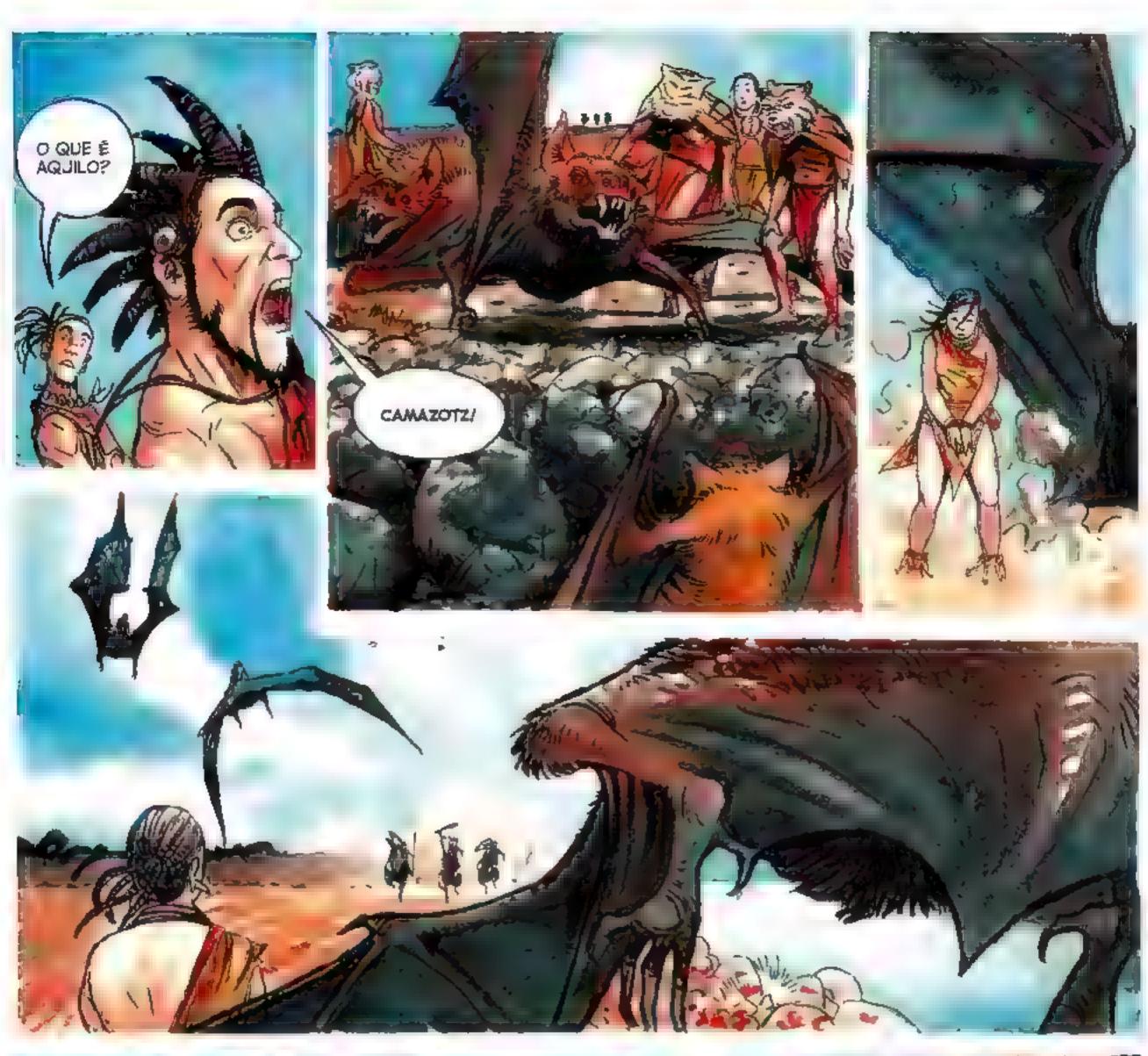
























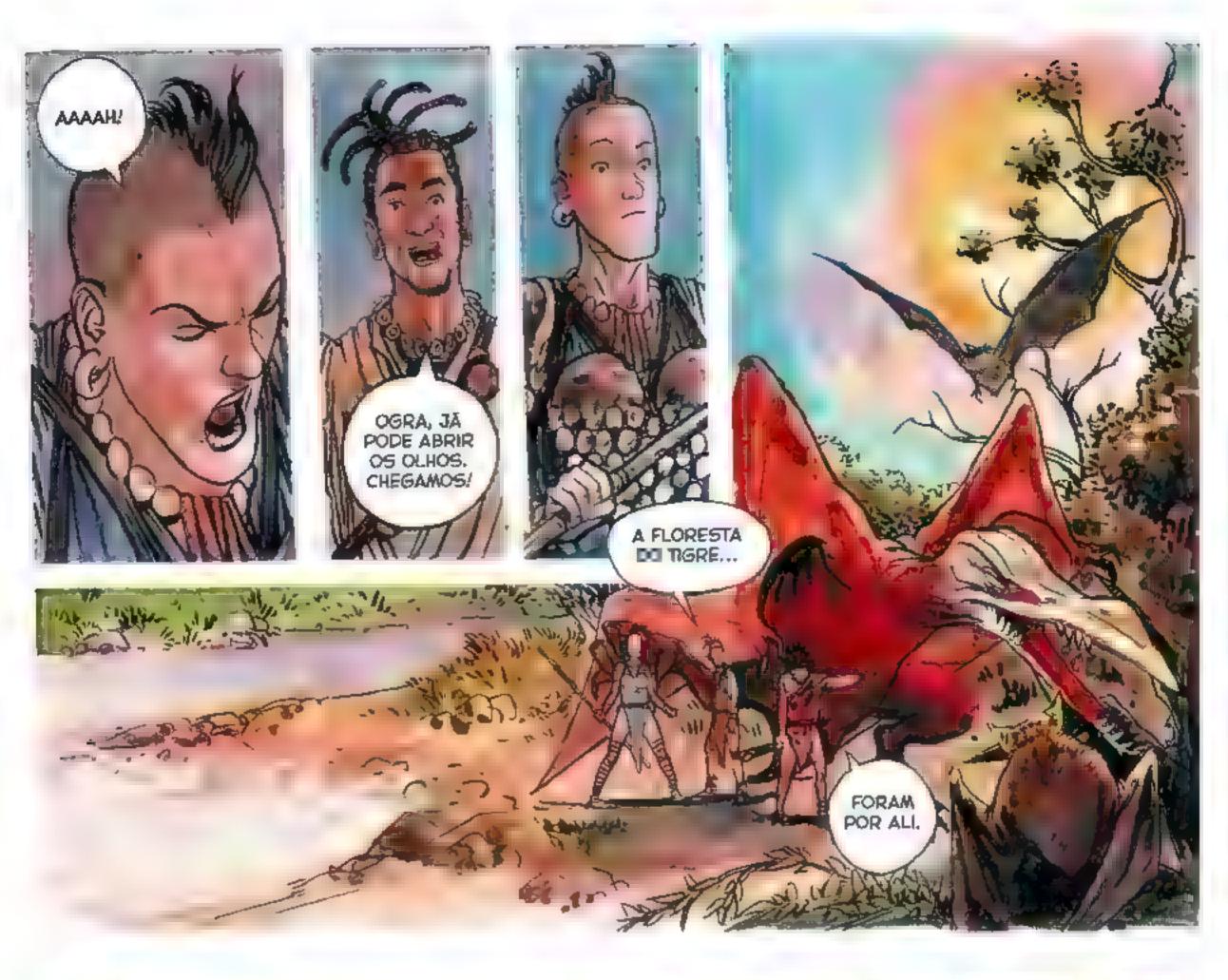






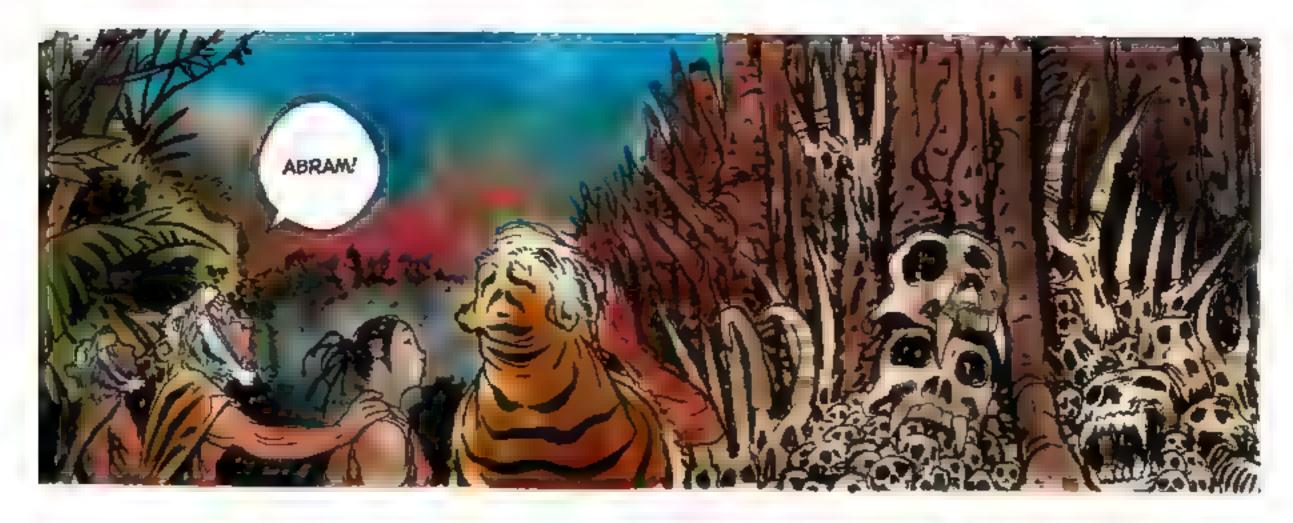


































































































































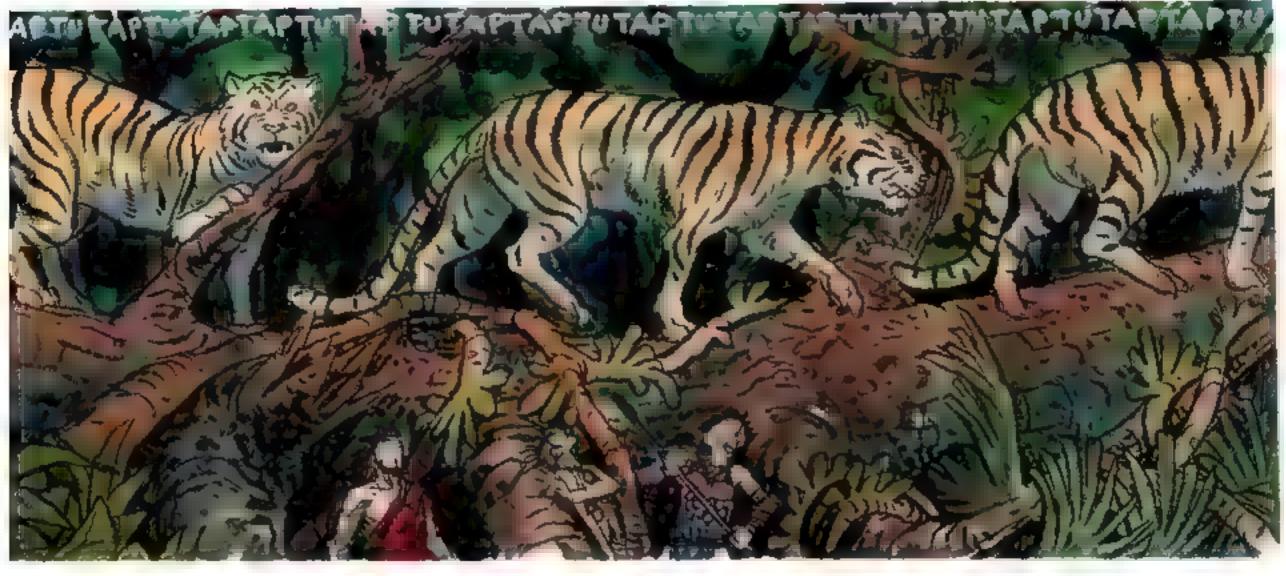
















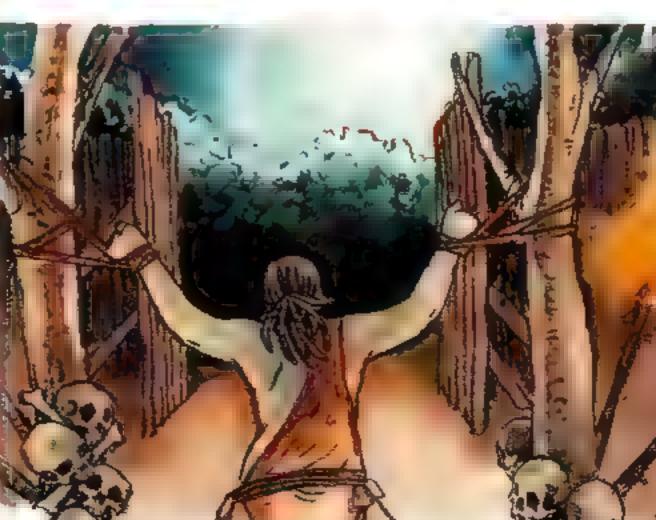








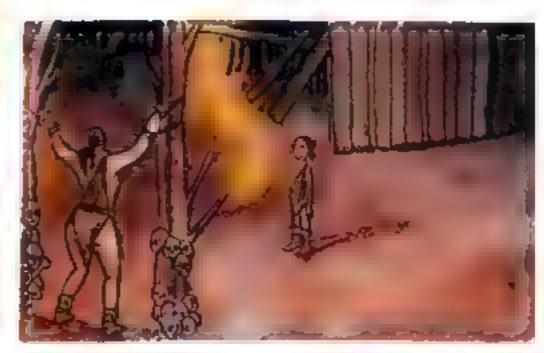






































































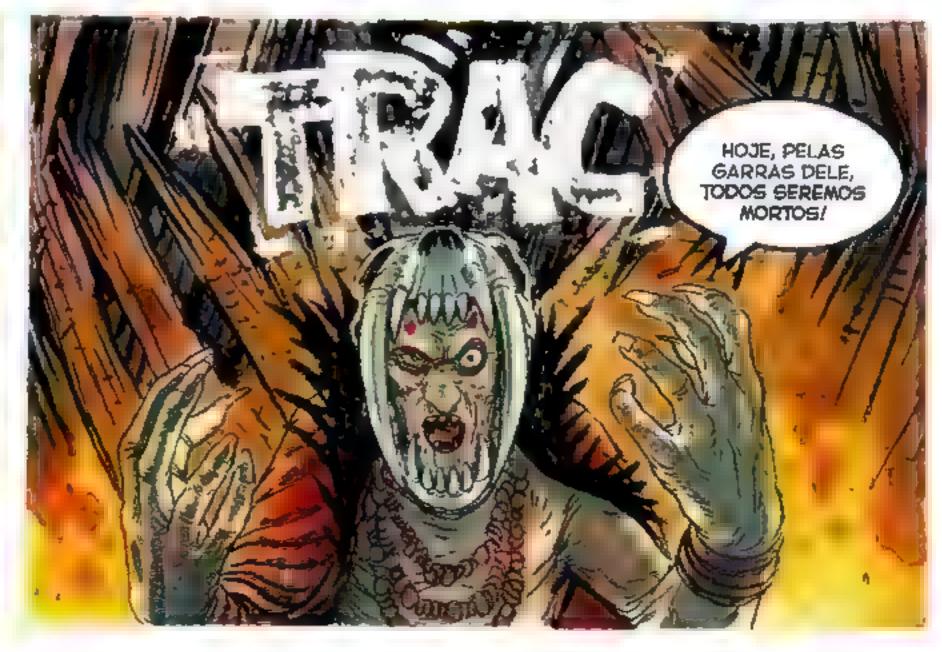




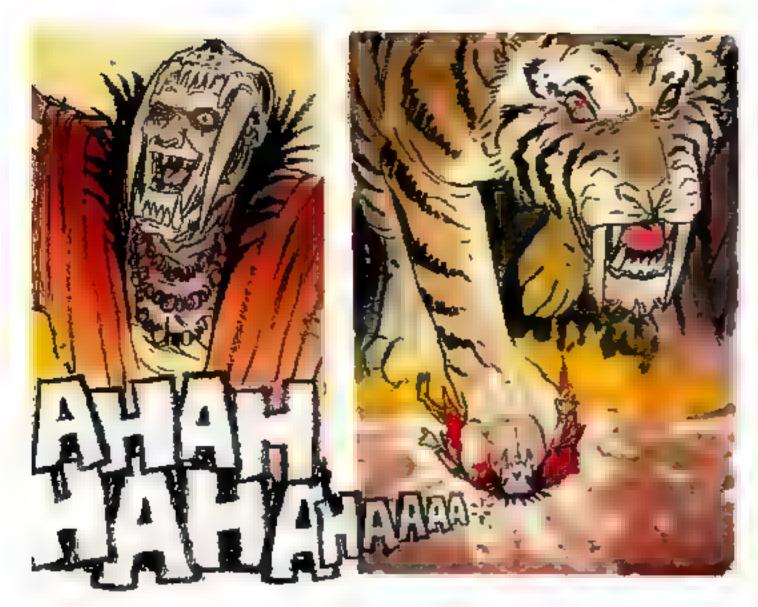












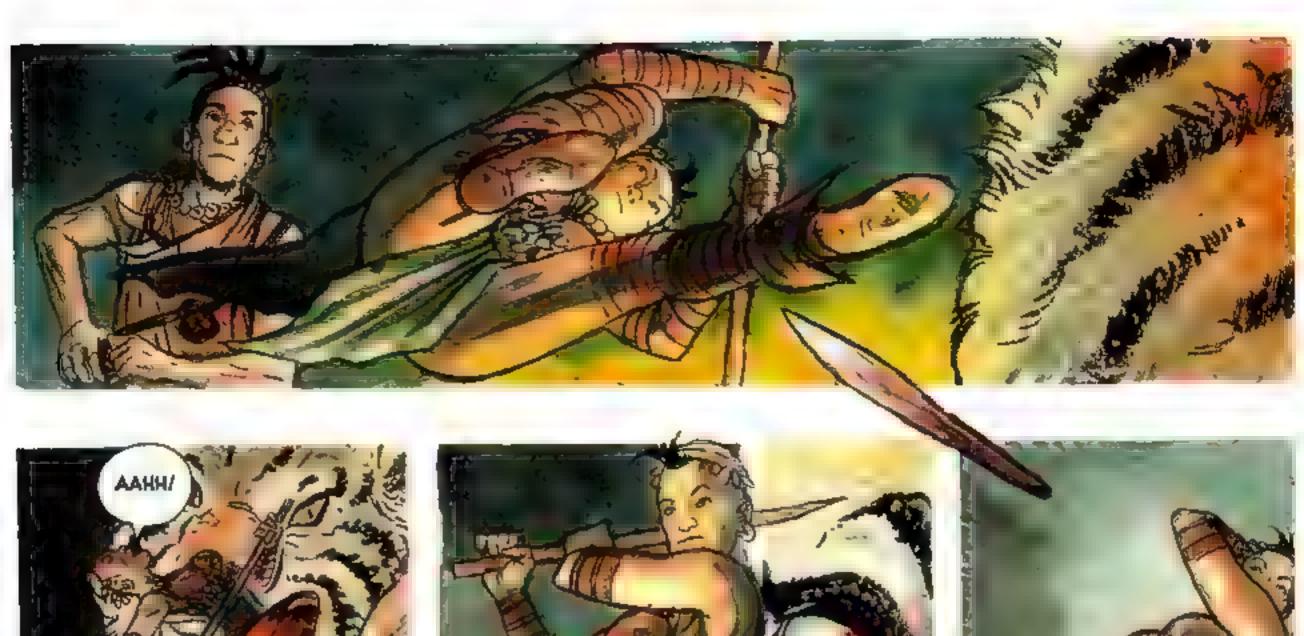


























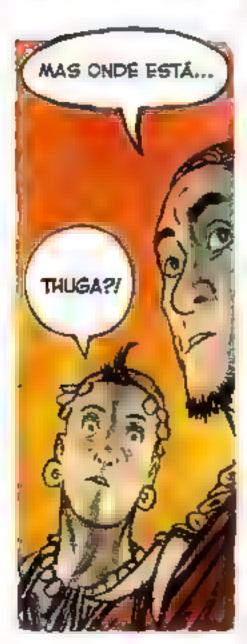
































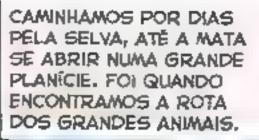






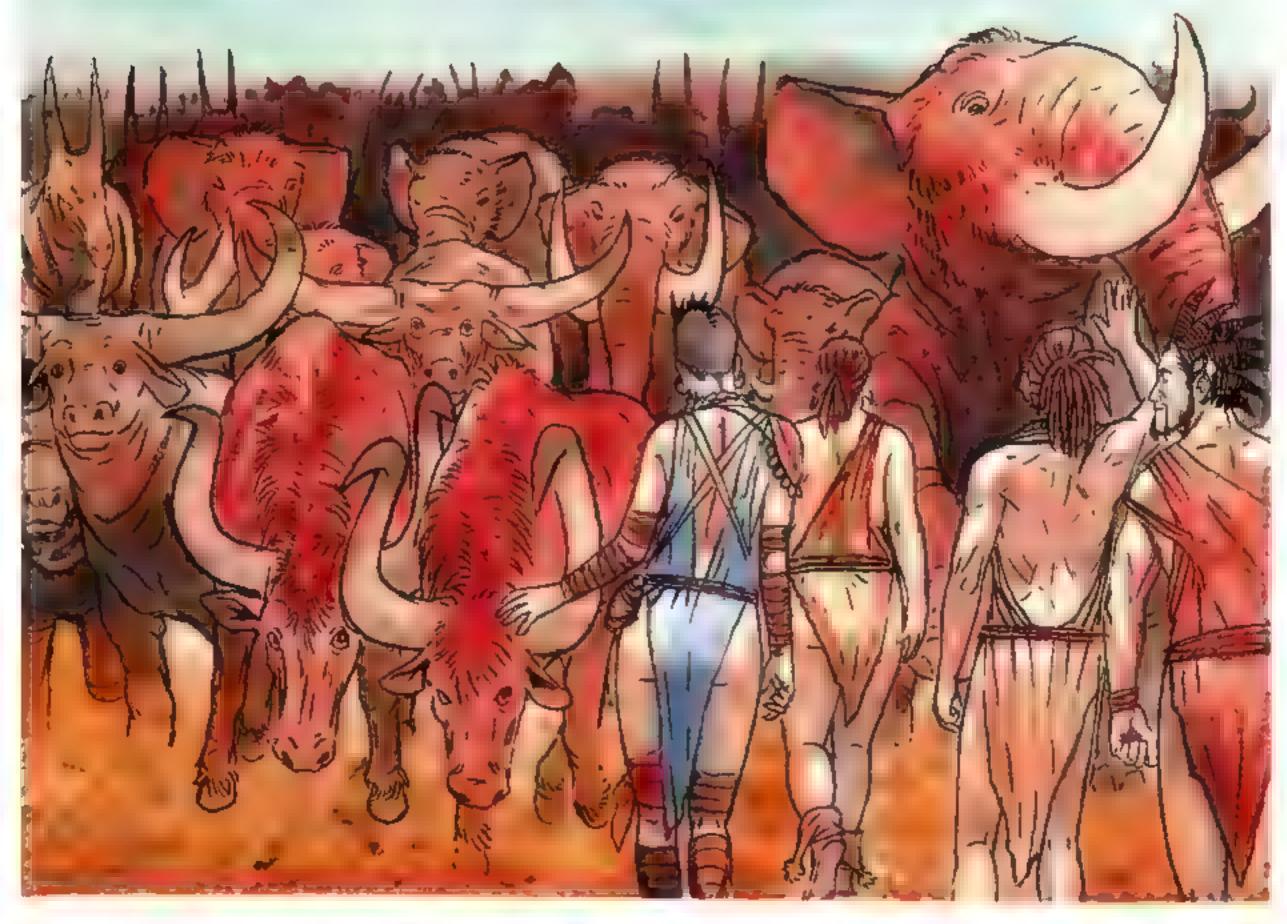








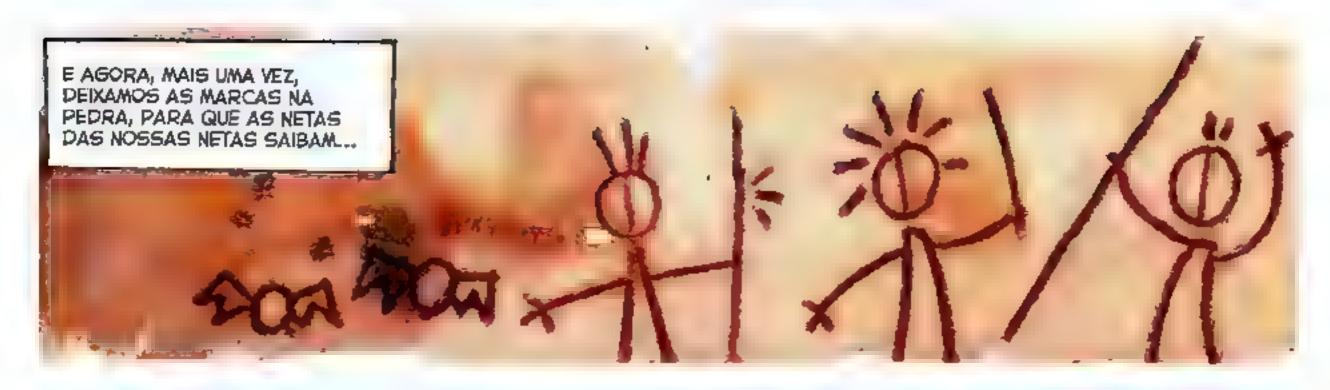






























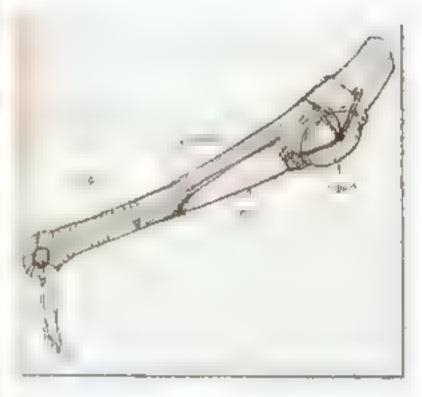


EXTRAS

Logo que recebeu o convite para fazer uma *Graphic MSP* do Piteco, Shiko mal conteve a empolgação Tanto que, em questão de horas, já estava rascunhando os primeiros esboços do personagem no seu traço. Veja abaixo como foi sua versão inicial, em preto e branco, uma já próxima da que está nas páginas de *Ingá*, que foi usada (sem mostrar o rosto) no *teaser* de divulgação da obra, em 2011, e o estudo de como ficaria o tacape.

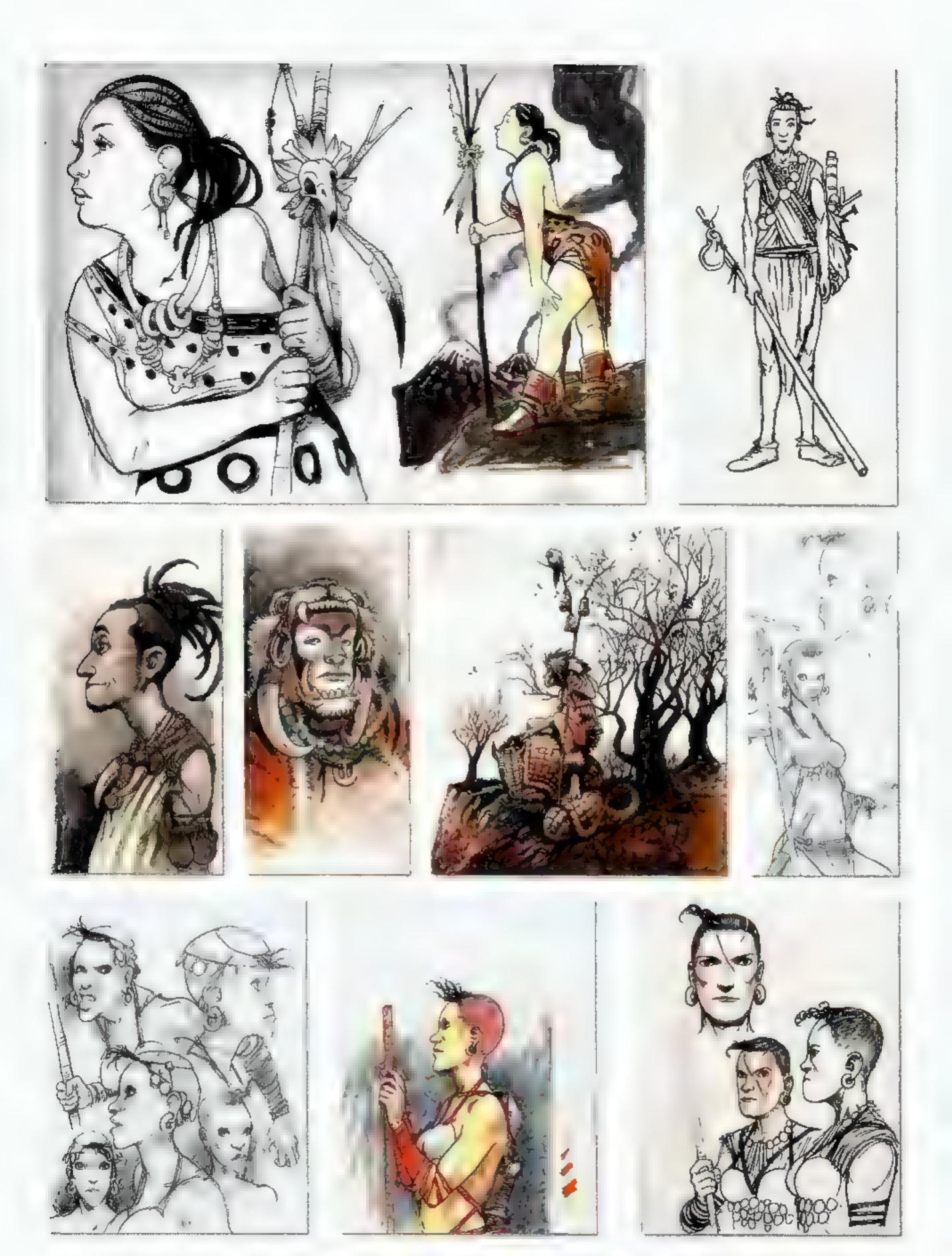






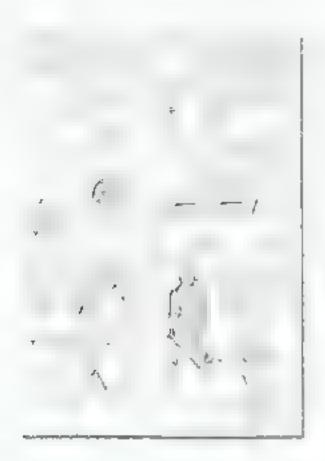
Um grande mérito de Shiko foi unir sua herança nordestina e a essência do Piteco. A Pedra do Ingá realmente existe, e está localizada na cidade de Ingá, no agreste da Paraíba. Ela mede 24 m de comprimento por 3,5 m de altura e tem símbolos esculpidos que lembram seres humanos, astros, plantas e bichos e, de acordo com os arqueólogos, foram feitos por uma cultura extinta entre 2 mil e 5 mil anos atrás. Foi o primeiro monumento arqueológico de inscrições rupestres tombado como patrimônio nacional, em 1944, e integra o rol de mistérios de civilizações antigas, como as Linhas de Nazca, no Peru, e Stonehenge, na Inglaterra.

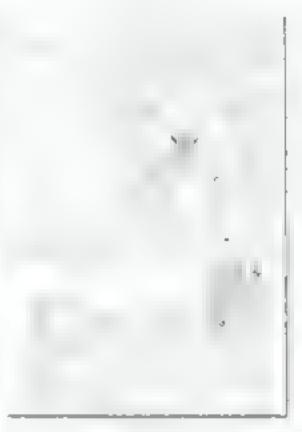


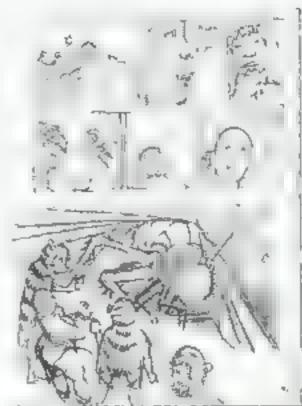


Nesta página, estão os primeiros esboços da Thuga, do Beleléu, de um homem-tigre e do deus Arapó-Paco (a versão de Shiko para o Curupira, ou Caipora) Note que a Ogra foi a personagem que mais mudou até chegar ao seu visual definitivo.

Shiko não costuma fazer thumbnails das páginas. Ele parte de rascunhos feitos com um traço bem mais solto. Note nas imagens abaixo que várias diagramações de quadros foram alteradas, como a enorme libélula que foi trocada por Camazotz, um morcego gigante mítico dos Andes, e a inclusão de M-Buantan (a versão do autor para o mito guarani do mbaetatá, ou boitatá) na luta final dos deuses.

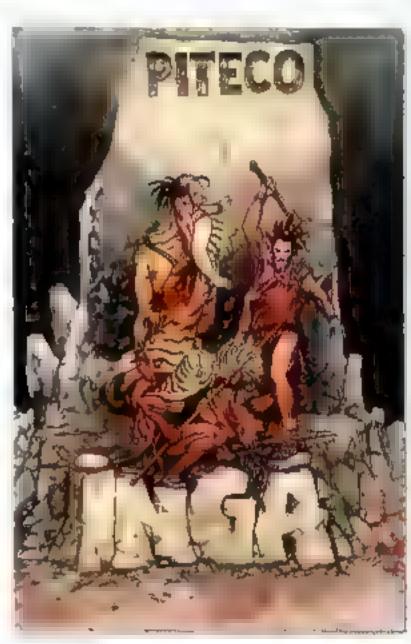










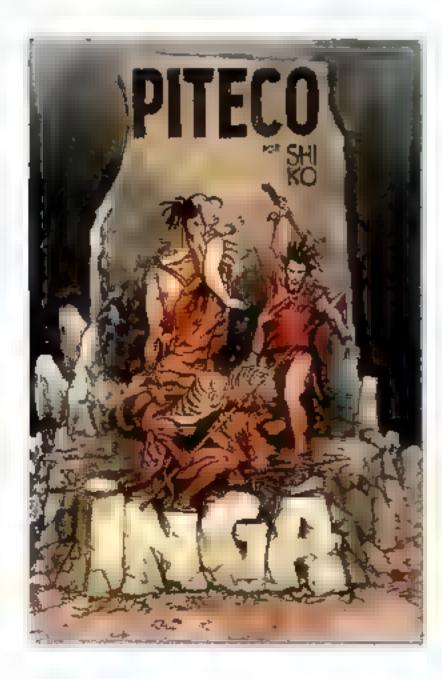


Como acontece em toda

Graphic MSP, a capa passa por

vários ajustes até ter sua versão

definitiva. Confira algumas delas.



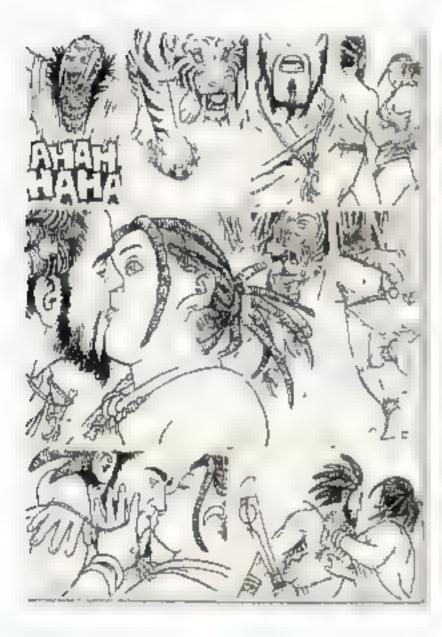




















Aqui, você confere diversas etapas do trabalho de Shiko: lápis, arte-final e cores. Ele pintou todas as páginas de *Puteco — Ingá* em aquarela, obtendo um resultado belíssimo









O PITECO DE MAURICIO DE SOUSA

RESOLVE ISSO! - AQUI POR BAURU TUDO ESTA BEM E ... SALVO ENGANO " PARECE QUE LUGO A FAMILIA AVMENTA DE NO-VO! - E M. ... ENQUANTO 1850, UM DOS TRES DIA-RIOS DA CIDADE ME FEZ JMA PRO-POSTA INTERESSANTE PARA PUBLI-CAR DESENHOS NIVE MEUS . QUE -RIAM UMA HIS-TORIA EM TIRAS COM UN NOVO PERSONAGEM. INE CRIEF O CHAISWAMOH AT DO LADO . SEU NOME E PITECO (CORRUPTELA DO TERMO CIENTIFICO PER PYTHECANTROPPUS ERECTUS , SE NÃO ME ENGANO) (OU SEGUNDO OS DICIONÁRIOS MACALO SEM RABO). COMEÇOU A SAIR NO DIA 15 DE JANEIRO E TAL FOI D SUCESSO QUE TE A PARTIR DE AMANHA PASSARA A SER PUBLI-CADO DIARIAMENTE (ATE AGORA SAID 3 VEZES POR SEMANA . WUNDO O CONTRATO

T OITAN

O corajoso caçador Piteco foi criado por Mauricio de Sousa em 1963, para um jornal de Bauru, cidade do interior de São Paulo. O seu nome verdadeiro é Pithecanthropus Erectus da Silva, uma brincadeira com um termo científico que designa o homem das cavernas, acrescido do brasileiríssimo sobrenome Silva.

Ele vive na Pré-História, na Aldeia de Lem, onde caça e pesca para o seu povo. Nesta raríssima carta reproduzida ao lado, Mauricio, que na época vivia em Bauru, no interior de São Paulo, conta ao seu pai que a "família aumentaria", referindo-se ao nascimento de sua terceira filha, Magali, e também à criação do Piteco.

Em tiras antigas, Piteco chegou a ter até uma família: apareciam nas histórias o seu pai, o seu avô e dois irmãos! Mas isso foi abandonado com o tempo.

Dos personagens que o acompanham nesta Graphic MSP, apenas Thuga estreou na mesma tira que Piteco, reproduzida no alto da página ao lado. Nas histórias em quadrinhos de Mauricio, seu grande objetivo é se casar com o seu amado. Por isso, vive fazendo artimanhas — que não dão certo—para conquistá-lo.







A Ogra também fez sua primeira aparição em 1963, nas tiras de jornal. Confira, na imagem ao lado, o seu visual em 1964, no primeiro tabloide do Piteco, já com os cabelos diferentes, publicado no Diário de S.Paulo.

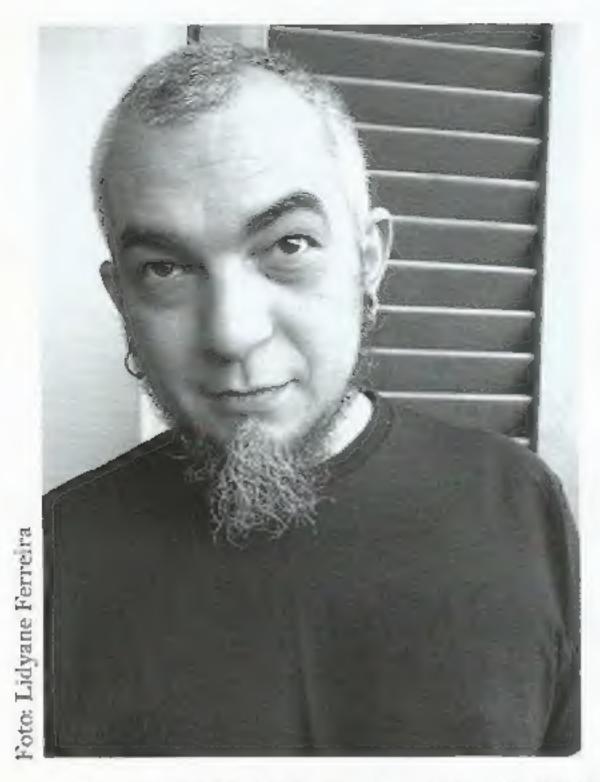




Já o inventor Beleléu surgiu na revista *Mônica 118* (Editora Abril), em 1980, numa aventura em que criava um foguete para ir à Lua!

E os homens-tigre estrearam na revista *Mônica 21* (Editora Globo), em 1988. Uma curiosidade: em 1999, em *Mônica 158* (Globo), foi publicada uma história em que eles (com trajes que mais lembram leopardos) e os homens das aldeias de Lem e Ur brigam por causa de um rio que está secando! E Shiko, o autor de *Ingá*, não a conhecia!





Shiko é ilustrador, autor de histórias em quadrinhos, grafiteiro, roteirista e diretor de curtas-metragens.

O autor nasceu na cidade de Patos, no sertão paraibano, em 1976. Foi lá que começou a produzir as suas primeiras histórias em quadrinhos para o seu Marginal Zine. Anos depois, parte desse material foi publicado numa edição especial lançada pela Marca de Fantasia. Colaborou também com revistas independentes, como Café Espacial e Graffiti 76% Quadrinhos.

Em 2008, foi indicado ao Troféu HQ Mix de Desenhista Revelação, pelo álbum independente Blue Note. Em 2011, participou da coletânea MSP Novos 50 – Mauricio de Sousa por 50 Novos Artistas, com uma aventura do Astronauta. No ano seguinte, publicou pela Ática sua adaptação para os quadrinhos do romance O Quinze, de Rachel de Queiroz, que foi selecionada pelo PNBE – Programa Nacional Biblioteca da Escola para integrar o acervo de bibliotecas escolares de todo o Brasil.

Em 2013, as páginas de *O Quinze* ganharam uma mostra exclusiva no Festival de Quadrinhos de Lyon, na França, do qual Shiko já havia participado numa exposição coletiva de quadrinhistas sul-americanos, no ano anterior.

Como ilustrador, colabora regularmente com revistas, jornais e agências de publicidade. Expôs no Instituto Europeu de Design, na Holanda, no Salão do Livro de Paris, além de Florença, Lyon e Recife.

Depois de experiências como roteirista e diretor de arte na cooperativa de cinema Filmes a Granel, Shiko dirigiu em 2011 seu primeiro curtametragem, Lavagem, que, no ano seguinte, ganhou o prêmio de Melhor Vilão no Festival de Cinema Fantástico — RioFan, na opinião do autor, o mais importante prêmio do cinema brasileiro.

Agradecimentos

Ao Sidney e ao Mauricio, pelo convite e pela confiança.

Ao Assis, pelos primeiros quadrinhos.



Em Ingá, o povo de Lem precisa migrar porque o rio próximo à aldeia secou. Mas o caçador Piteco não vai, pois decide resgatar Thuga, que foi raptada pelos homens-tigre. Nesta releitura inusitada e repleta de ação, o paraibano Shiko acerta em cheio ao misturar a sua origem nordestina à essência do homem das cavernas de Mauricio de Sousa.



A Pré-História com um quê da Paraíba

O primeiro contato que tive com meu conterrâneo Shiko foi durante uma palestra que ministrei sobre como entrar no mercado norte-americano de super-heróis, na qual conheci seu incrível talento e, graças a Deus, não pude convencê-lo a vir para a minha praia! Ele escolheu o caminho independente, autoral — que é mais difícil, mas na medida para a sua versatilidade de contar, pintar e desenhar em variados estilos e mídias.

Shiko é um dos artistas mais criativos que conheço e esta história do Piteco, em que reinterpreta o clássico personagem pré-histórico de Mauricio de Sousa, só comprova isso.

Ingá é uma aventura emocionante, com doses bem balanceadas de ação, humor, suspense e amor. E ainda tem várias referências à nossa terra, a Paraíba, o que me deixa duplamente orgulhoso.



Mike Deodato Jr.

Desenhista da Marvel Comics

VERTIGO

TUDO ISSO E MUITO MAIS VOCÊ SÓ ENCONTRA AQUI!!!















